

60 Jahre

Das Spiel des **LEBENS**

Wussten Sie eigentlich ...



WIE ALLES BEGANN

- Die Inspiration für „Das Spiel des Lebens“ sowie die darin enthaltene ikonische Drehscheibe war das Brettspiel „The Checkered Game of Life“ von Milton Bradley – Gründer der Milton Bradley Company – aus dem Jahre 1860.
- „The Checkered Game of Life“ spiegelte die Höhen und Tiefen von Milton Bradleys eigener Karriere wider.
- 1959 erwarb Milton Bradley die Rechte an „Das Spiel des Lebens“.
- Erfunden wurde das Brettspiel von Reuben Klamer im Alter von 37 Jahren.
- „Das Spiel des Lebens“ wurde erstmals 1960 zur Feier des 100-jährigen Bestehens der Milton Bradley Company veröffentlicht und teilt somit sein Geburtsjahr mit der Zaubertafel, der Luftpolsterfolie und der Aluminiumdose.
- Hasbro erwarb „Das Spiel des Lebens“ von Milton Bradley im Jahr 1984.
- Im ersten Jahr wurden 351.815 Exemplare „Das Spiel des Lebens“ verkauft. Dies wurde als ein großer Erfolg angesehen.
- Der Großhandelspreis belief sich bei der Ausgabe 1960 auf fast eine Million Dollar Gesamtumsatz. Der Stückpreis betrug 2,79 US-Dollar.
- „Das Spiel des Lebens“ betrat Neuland in der Welt der Brettspiele, als es zum ersten Mal mit einem dreidimensionalen Spielbrett und einer integrierten Plastik-Drehscheibe herausgebracht wurde.



SPIEL DES LEBENS IN ZAHLEN

- 1 Stunde beträgt die durchschnittliche Spieldauer von „Das Spiel des Lebens“
- 6 verschiedene Spielsteinfarben, aus denen die Spieler wählen können: blau, violett, grün, gelb, rot oder orange.
- 14 verschiedene Wohnmöglichkeiten, aus denen die Spieler wählen können.
- 16 Karrierekarten, aus denen die Spieler im Spiel wählen können.
- 52 Stifte (26 rosa und 26 blaue) in jedem Spiel von „Das Spiel des Lebens“.
- 134 Felder auf dem Spielbrett.
- 160.000 € beträgt die Bonuszahlung des Arztes und dieser ist somit die höchstbezahlte Karriere im Spiel.
- Die Spieler haben eine 10,45%ige Chance, auf dem „Zahltag“-Feld zu landen und bezahlt zu werden!
- „Das Spiel des Lebens“ wird in 59 Ländern gespielt und wurde in 26 verschiedene Sprachen übersetzt.

WIE IM ECHTEN LEBEN

- „Sie werden etwas über das Leben erfahren, wenn Sie das Spiel des Lebens spielen“ war der ursprüngliche Werbesong im Fernsehen.
- „Das Spiel des Lebens“ sollte lehrreich sein und wurde darauf ausgelegt, das normale Leben einer Person widerzuspiegeln.
- Spieler können eine Autoversicherung oder eine Eigenheimversicherung abschließen, einen Kredit aufnehmen und Aktien kaufen.
- Ob Baby-Glück oder Midlife-Crisis – manche Ereignisse sind wie in der Realität nicht optional.
- Die Spieler können sich entscheiden, ob sie sich in der Millionärsvilla oder auf dem Landsitz zur Ruhe setzen wollen.
- Im ursprünglichen Regelwerk konnten sich Spieler an einem anderen Spieler rächen. In der heutigen Version ist dies nicht mehr möglich.



DAS SPIEL DES LEBENS HEUTE

- „Das Spiel des Lebens Junior“ wurde 2014 eingeführt und ermöglicht Spielern ab 5 Jahren, an diesem Spaß teilzunehmen.
- 2015 wurde „Das Spiel des Lebens“ aktualisiert und um 16 neue – von Kindern inspirierte – Karrierekarten erweitert. Dazu gehören Videospieldesigner, Rennfahrer, Sänger, Modedesigner und mehr.
- 2014 führte Hasbro „Das Spiel des Lebens Banking“ ein, das über einen Kartenleser verfügt und somit den Einsatz von Bargeld im Spiel ersetzt.
- Im Jahr 2018 ermöglichte „Das Spiel des Lebens“ den Spielern, ihren Familien eine Katze oder einen Hund hinzuzufügen.
- Die aktuelle Ausgabe des Spieleklassikers enthält Haustiere und Urlaube, zwei Notwendigkeiten, um das Leben zu genießen.
- 2019 schloss sich Hasbro mit Amazon Prime Video zusammen, um die Edition „The Game of Life – The Marvelous Mrs. Maisel“ für den US-amerikanischen Markt zu entwickeln, inspiriert von der erfolgreichen Serie.

